

MASTER EN AUTODESK REVIT 2011

Presentación

Master Group Perú Internacional, presenta el MASTER EN AUTODESK REVIT ARCHITECTURE 2011, Creado expresamente para BIM (Building Information Modeling), el software de diseño de construcción Autodesk Revit Architecture ayuda los arquitectos y los diseñadores a captar y analizar los conceptos iniciales y a mantener después mejores diseños durante las fases de documentación y construcción. El intercambio de datos esenciales con los demás participantes permite disfrutar de un proceso de diseño de construcción más colaborativo e integrado, mientras que los flujos de trabajo de BIM aumentan la eficacia del análisis de diseño sostenible, la detección de interferencias, la planificación de construcción y la fabricación de materiales.

Herramientas de diseño conceptual

Puede definir las formas y la geometría como componentes de construcción reales para avanzar con más transparencia en el desarrollo del diseño.

Asociatividad bidireccional

Cualquier dato que se modifique se cambia en todo el modelo.

Componentes paramétricos

La base de todos los componentes de construcción diseñados en Autodesk Revit Architecture.

Revit Building Maker

Un medio más directo para convertir las formas conceptuales en diseños funcionales.

Tablas de planificación

Un cambio en una vista de planificación se refleja automáticamente en todas las vistas de modelo.

Detallado

Amplia biblioteca de detalles y herramientas de detallado.

Visualización de diseños

Las ideas de diseño se capturan con calidad fotográfica.

Instructor

Martin Alvarez

Socio fundador de ANIMEDIA, primera empresa dedicada al rubro 3D en el Peru, con más de 8 años de experiencia como instructor y con 3 años de INSTRUCTOR CERTIFICADO DE AUTODESK INTERNACIONAL.

Duración

Total Horas: 48 Horas

Frecuencia: 6 Horas Semanales

Plan Curricular

I. Fundamentos

Comprender el BIM y Asociación Bidireccional

- Introducción General - User Interface

Trabajar con Diferentes Elementos

- Elementos Paramétricos
- Model Elements, Datum Elements, View Elements

Navegar y Editar un Proyecto

- Editing Tools - Align, Split, Trim, Offset
- Paint y Split face

II. Niveles-Ejes-Muros

Crear un Nuevo Proyecto

- Creacion de Niveles (Levels)
 - Draw - Pick Lines - Make Plan view - Plan View Type
- Trabajar con Niveles Ejes y Muros (Level, Grid, Wall)
- "Creacion de Ejes (Grid)
 - Draw - Pick Lines Control de Visualización: Add Elbow"
 - "Dibujo de Muros 01 - Muros Basicos (Basic Wall)
 - Location Line / Base-Top Constraint / Base-Top Offset
 - Muros Rectos, Curvos, Incrustados / Uniones de Muros"
 - Inserción de Componentes (Doors, Windows, Furniture, Plumbing Cargar Familias)
 - "Dibujo de Muros 02 - Muros con Capas (Layers)
 - Altura Completa / Altura Definida / Wrap Interior-Exterior"
 - Dibujo de Muros 03 - Muros con Sketch y Muros Apilados (Stacked Wall)

III. Muros y Losas

Trabajar con Muros Cortina (Curtain Wall)

- Generalidades Muros Cortina (Curtain Wall)
- Dibujo de Muros 04 - Muros Cortina (Curtain Wall)
- Dibujo de Muros 05 - Ejercicio Muros Cortina (Curtain Wall) Mullion - Panel - Doors

Trabajar con Losas 01 (Floor)

- Generalidades Losas
- Dibujo de Losas 01 - Ejercicio Dibujo de Losas Floor
- Dibujo de Losas 02 - Floor con Layer

IV. Losas y Cielorosas Practica 01

Trabajar con Losas 02 (Floor)

- Losas Inclınadas - Vacios en Losas (Vertical Opening)

Trabajar con Cielorosas (Ceiling)

- Generalidades Cielorosas (Ceilings)

PRACTICA01 INICIO - Modelado

- Modelado Pabellón Barcelona

V. Practica 01 y Techos

PRACTICA01 Final - Armado de Lamina (Sheets)

- Armado de Lamina

Trabajar con Techos (Roof)

- "Generalidades Techos (Roof) Roof by Footprint - Defines Slopes - Slopes
- Rafter Cut - Rafter or Truss / Diversas Formas de Techos - Alineacion de Cumbreras"
- Dibujo de Roof 01 - Techo en Practica01
- Dibujo de Roof 01 - Ejercicio General AOTC
- Dibujo de Roof 02 - Ejercicios Escenarios Varios

VI. Escaleras

Trabajar con Escaleras (Stairs)

- Generalidades Escaleras y Barandas (Stairs and Railings)
- Dibujo de Escaleras 01 - Trazado Basico de Escaleras (Sketch) Rectas y Curvas
- Dibujo de Escaleras 02 - Tipos de Escaleras
- Dibujo de Escaleras 03 - Opciones de Contrapasos (Risers)
- Dibujo de Escaleras 04 - Opciones de Pasos (Treads)
- Dibujo de Escaleras 05 - Opciones de Zancas/Vigas (Stringers)

VII. Barandas Practica 02

Trabajar con Barandas (Railings)

- Dibujo de Barandas

PRACTICA02 INICIO - Modelado

- Opciones de Barandas (Rail Post Balusters) Rail Structure / Balusters Placement
- Modelado Proyecto

VIII. Practica 02 Site - Vistas de Proyecto

PRACTICA02 Final - Armado de Lamina (Sheets)

- Armado de Laminas

Crear Terrenos (Site)

- Toposurface

Trabajar con Cortes

- Creacion y Edición de Cortes (Sections)

Trabajar con Elevaciones

- Creacion y Edición de Elevaciones Interiores y Exteriores (Elevations)

Trabajar con Cámaras

- Creacion y Edición de Perspectivas (Cameras)

IX. Esquemas de Color Cuadros y Cantidades

Crear Esquemas de Color

- Creacion de Ambientes (Room)
- Creacion de Esquemas de Color 01 - Planta y Corte (Color Scheme)
- Creacion de Esquemas de Color 02 - Cambios de Criterio (Color Scheme)

Crear Cuadros de Conteo

- Creación de Cuadros y Cantidades
- Fields - Filters - Sorting - Formating - Appearance
- Parámetros nuevos - Valores Calculados Exportacion a Excel

X. Detalles y Anotaciones

Crear Vistas de detalles

- Vistas de Detalle (Call out)

Crear Anotaciones (Acotación)

- Dimensiones y Restricciones (Dimensions and Constraints)
- Etiquetas (Tags) / Textos 2d y 3d

Manejar Opciones Gráficas

- Graphical Override /Cut Plane /
- Object Style - Office Standard Project Template

XI. Masas

Crear Volumenes de Masas

- Generalidades Masas (Massing) Solid Form - Void Form
- Modelado de Masas en REVIT NUEVAS OPCIONES DE MASAS
- Ejercicio de Masas
- Cálculo de Areas de Masas

XII. Familias

Crear Familias Sencillas

- Crear Familias desde AutoCAD®
- Crear Familia de Membrete
- Crear Familia de Anotaciones - Cuadro de Vanos
- Crear Familia de Puertas

XIII. Estructuras - Animaciones y Estudios de Asoleamiento

Crear Elementos Estructurales de Concreto

- Generalidades
- Cimientos, Columnas, Losas de Cimentacion, Vigas
- Sistemas de Vigas

Importación y Exportación

- Importación desde Sketch Up® y AutoCAD®
- Exportación hacia Auto CAD® y 3ds Max®

Crear Animaciones

- Opciones de Sombras / Estudios de Asoleamiento 1 día / Exportación

XIV. Render Interior - Exterior

Crear Vistas Foto Realistas (RENDER)

- Posicionamiento Geográfico
- Animación y Exportación de Recorridos (Walkthrough)
- Generalidades RENDER
- Render Exterior
- Render Interior